

# 3.1.13 Ci vuole un fisico bestiale

(Ciro Mazzotta)

<b>Modalità sensoriale</b>	Cinestesica, visuale, auditiva
<b>Obiettivo</b>	Ripassare le parti del corpo
<b>Livello</b>	A1-B1
<b>Nr. partecipanti</b>	Almeno 6
<b>Durata</b>	Circa venti minuti
<b>Materiali</b>	Un sacchetto, Scheda 3.1.13 pagina 107
<b>Preparazione</b>	Fotocopiare la Scheda 3.1.13, ritagliare i cartellini e metterli nel sacchetto.
<b>Svolgimento</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1 Si formano due squadre, escludendo uno studente.</li><li>2 Si dispongono le squadre su due file, una di fronte all'altra. Lo studente escluso sta nel mezzo, in piedi.</li><li>3 Si numerano i membri di ogni squadra, in modo che ci siano coppie di concorrenti (due numeri <i>uno</i>, due numeri <i>due</i>, ecc.).</li><li>4 Allo studente che sta nel mezzo viene consegnato il sacchetto in cui sono contenuti i diversi cartellini.</li><li>5 Lo studente deve: a) estrarre un cartellino; b) leggere a voce alta la parte del corpo riportata; c) chiamare un numero, a cui corrisponde una coppia di giocatori avversari.</li><li>6 Questi devono correre velocemente verso lo studente al centro; viene assegnato un cartellino a chi tra i due tocca per primo la parte del corpo dello studente al centro appena pronunciata.</li><li>7 In caso di errore, il cartellino va alla squadra avversaria.</li><li>8 Vince la squadra che, al termine, ha collezionato più cartellini.</li></ol>
<b>Varianti</b>	Si possono evitare i cartellini e affidare allo studente che sta nel mezzo la libera scelta delle parti del corpo. In questo caso vengono assegnati dei punti.
<b>Consigli</b>	Se si presenta un numero pari di studenti, si possono escludere due partecipanti dalla formazione delle squadre: uno sta nel mezzo, mentre l'altro estrae e legge i cartellini. Questo gioco è adatto a gruppi per i quali il contatto fisico non costituisce una fonte di imbarazzo.

**Capelli**



**Polso**



**Sopracciglia**



**Ginocchio**



**Piede**



**Fronte**



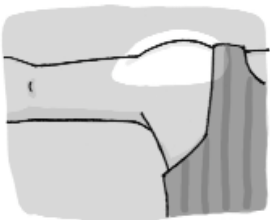
**Schiena**



**Mento**



**Spalla**



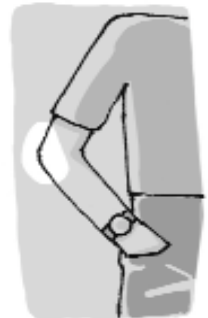
**Guancia**



**Orecchio**



**Gomito**



**Braccio**



**Naso**



**Mano**



**Dito**

